



Proudly Present

AL FURQON FANTASTIC COMPETITION

TAHUN 2026



TINGKAT SD/MI DAN SMP/MT SE - SUMATERA SELATAN



SPELLING BEE
TINGKAT SD



UUD 1945
TINGKAT SD/SMP



DESAIN GRAFIS
TINGKAT SMP



MENDONGENG
TINGKAT SD/SMP



TAHFIDZ
TINGKAT SD/SMP



SYARHIL QUR'AN
TINGKAT SD/SMP



FUTSAL
TINGKAT SD/SMP



BASKET 3 ON 3
TINGKAT SMP



PANAHAN
TINGKAT SMP



LTBB & LTKBB
TINGKAT SMP



NASYID
TINGKAT SMP



SPEECH
TINGKAT SD/SMP



OLIMPIADE
TINGKAT SD/SMP



STORY TELLING
TINGKAT SD/SMP



BACA PUISI
TINGKAT SD/SMP



HADROH
TINGKAT SMP



ADZAN
TINGKAT SD/ SMP



CODING
TINGKAT SMP



NEWS ANCHOR
(ONLINE)
TINGKAT SMP



MEWARNAI
TINGKAT SD
KELAS 1 - 3



MENG GAMBAR
TINGKAT SD
KELAS 4 - 6



VLOG AFC
(ONLINE)
TINGKAT SD/SMP



"DARE TO DREAM, DARE TO WIN"
KOMPETISI SEHAT, JIWA KUAT, IMAN HEBAT."

PENDAFTARAN

10 AGUSTUS -
2 SEPTEMBER 2026

TECHNICAL MEETING

PANAHAN : 31 AGUSTUS 2026
UMUM : 4 SEPTEMBER 2026

PELAKSANAAN

PANAHAN : 1-5 SEPTEMBER 2026
UMUM : 7 - 11 SEPTEMBER 2026

INFORMASI PENDAFTARAN

TINGKAT SD/MI

0812-7178-4812 (BUNDA ELFIRA, S.SI)

TINGKAT SMP/MTS

0853-6680-1364 (RAHMA PITRI SARI, S.AG)

INFORMASI LOMBA



HADIAH PEMENANG



PIALA



UANG TUNAI



SERTIFIKAT



SMAIT_ALFURQON_PALEMBANG



SMA IT AL FURQON PALEMBANG



TINGKAT SD/MI : 0812-7178-4812 (BUNDA ELFIRA, S.SI)



SMPITALFURQONPLG.OFFICIAL



SMP IT AL FURQON PALEMBANG



TINGKAT SMP/MTS : 0853-6680-1364 (RAHMA PITRI SARI, S.AG)



JADWAL KEGIATAN PERLOMBAAN

AL FURQON FANTASTIC COMPETITION (AFC) 2026

SMP DAN SMA ISLAM TERPADU AL FURQON PALEMBANG

Rabu, 02 September 2026			
No	Uraian Kegiatan	Waktu	Tempat
Registrasi		08.00 WIB - Selesai	Lokasi Lomba
1.	Panahan MI/SD	Lomba:	Area Lahan SMA
2	Panahan SMP/MTS	08.00 WIB - Selesai	Area Lahan SMA
Kamis, 03 September 2026			
1	Final Panahan	08.00 WIB - Selesai	Area Lahan SMA

Senin, 7 September 2026			
No	Uraian Kegiatan	Waktu	Tempat
Pembukaan		08.00 WIB – 10.00 WIB	Aula
Registrasi		10.00 WIB - Selesai	Lokasi Lomba
1.	Futsal SD/MI	Lomba: 10.00 WIB - Selesai	Lapangan Futsal
2	Basket 3 on 3		Lapangan Basket
2.	Spelling Bee SD/MI		Kelas 7A. Abu Bakar Ash Shiddiq
3.	Puisi SD/MI & SMP/MTs		Kelas 7C. Ustman Bin Affan
4	Adzan SD/MI & SMP/MTs		Masjid
5	Coding SMP/MTs		Lab Komputer SMP
6	Vlog AFC dimulai		Seluruh Kegiatan AFC
8	News Anchor SMP/MTs		Online
Selasa, 8 September 2026			
Registrasi		07.30 WIB – 08.00 WIB	Lokasi lomba
1	Futsal SD/MI		Lapangan Futsal
2	Basket 3 on 3		Lapangan Basket



3	Syarhil Qur'an SMP/MTS	Lomba: 08.00 WIB - Selesai	Aula SMP & SMA
4	Tahfizh SD/MI		Masjid
5	Desain Grafis SMP/MTs		Lab IT SMA
6	Olimpiade IPA SD/MI		Kelas 7A Abu Bakar
7	Olimpiade Matematika SD/MI		Kelas 8A, 8B, 8C
8	Olimpiade PAI SD/MI		Kelas 7D Ali Bin Abi Thalib
9	Vlog AFC		Online(seluruh Kegiatan)

Rabu, 9 September 2026			
Registrasi		07.30 WIB – 08.00 WIB	Lokasi Lomba
1	Final Futsal SD/MI	 Lomba: 08.00 WIB - Selesai	Lapangan Futsal
2	Futsal SMP/MTs		Lapangan Futsal
3	Tahfizh SMP/MTs		Mastoid
4	Olimpiade IPS SMP/MTs		Kelas XI Ibnu Sina, X Al Battani
5	Olimpiade IPA SMP/MTs		Kelas X Maryam, XII Aisyah, X Al Shirazi
6	Olimpiade Matematika SMP/MTS		Kelas XII Ar Rumi, Al Jazari, Al Maqrizi
7	Olimpiade PAI SMP/MTs		Kelas XI Al Khawarizmi, XI Abbas Ibnu Firnas
8	Pembacaan UUD 1945		Aula SMP & SMA
9	Vlog AFC		Pengumpulan Terakhir Karya
Kamis, 10 September 2026			
Registrasi		07.30 WIB – 08.00 WIB	Lokasi Lomba
1	Futsal SMP/MTs		Lapangan Futsal
2	Hadroh SMP/MTs		Aula SMP & SMA
3	Speech SMP/MTs		Kelas XI Ibnu sina, X Al Battani
4	LTBB Pramuka SMP/MTS		Lapangan Basket
5	Story Telling SD/MI		Gedung SMP Lantai 2 Kelas IX Jabbir Ibnu Hayyan



6	Story Telling SMP/MTs		Gedung SMA Kelas XII Aisyah
7	Mewarnai (1-3)		Aula SMP & SMA
Jum'at, 11 September 2026			
Registrasi		07.30 WIB – 08.00 WIB	Lokasi Lomba
1	Final Futsal SMP/MTs	Lomba: 08.00 WIB – Selesai	Lapangan Futsal
2	Nasyid		Aula SMP & SMA
3	Mendongeng SD/MI & SMP/MTs		Kelas 8A Ibnu Kholdun
4	Pengumpulan Vlog AFC		Seluruh Kegiatan AFC
5	Menggambar (4-6)		Teras Masjid
6	LTKBB Pramuka SMP/MTs		Lapangan Basket
Sabtu, 12 September 2026			
1	Pembagian Hadiah		Aula
2	Penutupan		(Penutupan dilaksanakan menyesuaikan dengan waktu penyelesaian kegiatan lomba)

****Catatan:**

Jadwal dan lokasi lomba bisa berubah menyesuaikan kondisi. Jika terjadi perubahan Jadwal dan lokasi lomba akan diinformasikan melalui grup.



DAFTAR PERLOMBAAN TINGKAT SMP

AL FURQON FANTASTIC COMPETITION (AFC) 2026

SMP DAN SMA ISLAM TERPADU AL FURQON PALEMBANG

Tingkat SD

No	Jenis Lomba	Biaya Pendaftaran	Contact Person
1	Spelling Bee	Rp. 70.000	Acep Kusmana, S.Pd(0821-8078-9794) Noralisma, S.Pd (0812-7869-748)
2	Story Telling	Rp. 70.000	Gita Realita Chintia, S.Pd(0853-1822-0091) Noralisma, S.Pd.,Gr (0812-7869-748)
3	Mendongeng	Rp. 70.000	Aini Novianti, S.Pd (0811-7874-329) Yesi Marlisen, S.Pd (0821-2288-4735)
4	Baca Puisi	Rp. 70.000	Isnani, S.E (0817-9445-591) Yuniarti Kesuma Lestari, S.Pd (0823-7175-7375)
5	Olimpiade IPA	Rp. 70.000	Lucky Yunita Syahma, S.Si (0813-7309-3997) Yuniarti Kesuma Lestari, S.Pd (0823-7175-7375)
6	Olimpiade PAI	Rp. 70.000	Mariyati, S.Hum, M.A (0813-8284-0754) Iim Sari, S.Pd (0882 8700 3092)
7	Olimpiade Matematika	Rp. 70.000	Agus Pranoto,S.Pd (0821-8205-8550) Desiana, S.Pd (0896 9695 0916)
8	Futsal	Rp. 300.000	Roni Zakaria Shaputra, S.Pd., M.Pd., AIFP., CPS (0821-4170-2995) Gemma Ramadhan Priandi (0882-6991-5165) Rustamar, S.Kom (0811-7382-591)
9	Pembacaan UUD 1945	Rp. 70.000	Ilham, S.Sos (0812-7310-2842) Fahrul, S.Sos.I (0838-0248-0482)
10	Adzan	Rp. 70.000	Mohamad Fauzan, S.E., CTT (08979867814) Ihsan Suwito ,S.Pd (0823 7575 0429)



No	Jenis Lomba	Biaya Pendaftaran	Contact Person
11	Tahfidz	Rp. 70.000	Muhajir Hidayat, S.Kom (0813-6693-0812) Nopi Hariani, S.Ag (0823-7666-9676)
12	Panahan	Rp. 125.000	Muhammad Abdul Abbas, S.Pd (0821-3361-7440) Pernando, S.Sos (0819-4748-1803)
13	Mewarnai (Kelas 1-3)	Rp. 70.000	Khalipah Putri Astrini, S.Pd (0896-5467-5707)
14	Menggambar (Kelas 4-6)	Rp. 70.000	Rikki Akbar, S.Pd (0831-8916-2038)

Tingkat SMP

No	Jenis Lomba	Biaya Pendaftaran	Contact Person
1	Speech	Rp. 75.000	Komala Dewi, S.Pd (0895-4031-82609) Acep Kusmana, S.Pd (0821-8078-9794)
2	Story Telling	Rp. 75.000	Noralisma, S.Pd (0812-7869-748) Sri Rahmawati, S.Pd(0896-9433-4610)
3	News Anchor (Online)	Rp. 75.000	Sri Rahmawati, S.Pd(0896-9433-4610) Lucky Yunita Syahma, S.Si (0813-7309-3997)
4	Vlog AFC (Online)	Rp. 75.000	Nanda Yuliandini, S,Pd (0898-0962-780) Imelda Putri Damayanti, S.IP (0877-2591-9000)
5	Mendongeng	Rp. 75.000	Aini Novianti, S.Pd (0811-7874-329) Andriyadi, S.Pd (0895-3644-03663)
6	Puisi	Rp. 75.000	Yuniarti Kesuma Lestari, S.Pd (0823-7175-7375)



No	Jenis Lomba	Biaya Pendaftaran	Contact Person
			Isnani, S.E (0817-9445-591)
7	Olimpiade IPS	Rp. 75.000	Siti Alfiyatus Sa'diyah, S.E (0895-6394-17883) Nila Karmila, S.Pd (0852-2670-2700)
8	Olimpiade IPA	Rp. 75.000	Sri Wulandari, S.Pd. (0822-3581-9305) Ade Pratiwi, S.Pd (0821-7976-4665)
9	Olimpiade PAI	Rp. 75.000	Iim Sari, S.Pd (0882-8700-3092) Mariyati, S.Hum, M.A (0813-8284-0754)
10	Olimpiade Matematika	Rp. 75.000	Desiana, S.Pd (0896-9695-0916) Agus Pranoto, S.Pd (0821-8205-8550)
11	Futsal	Rp. 300.000	Roni Zakaria Shaputra, S.Pd., M.Pd., AIFP., CPS (0821-4170-2995) Gemma Ramadhan Priandi, S.Pd (0882-6991-5165) Rustamar, S.Kom (0811-7382-591)
12	Basket 3 on 3	Rp. 300.000	Fateh Muhammad, S.Kom (0851-7979-7705) Dadang Sulaeman, S.Pd (0821-8598-6884)
13	Syarhil Qur'an	Rp. 115.000	Murdani, S.Sos (0853-7715-0040) Reza Suandi, S.Sos (0819-1701-2114)
14	Adzan	Rp. 75.000	Ihsan Suwito ,S.Pd (0823-7575-0429) Mohamad Fauzan, S.E., CTT (0897-9867-814)
15	Tahfidz	Rp. 75.000	Rahma Pitri Sari, S.Ag (0853-6680-1364) Nopi Hariani, S.Ag (0823-7666-9676)
16	LTBB LTKBB	Rp. 115.000	Desriansyah, S.TP (0857-8336-4175) Agus Pranoto, S.Pd. (0821-8205-8550)
17	Coding	Rp. 75.000	Rustamar, S.Kom(0811-7382-591)
18	Desain Grafis	Rp. 75.000	Fateh Muhammad, S.Kom (0851-7979-7705)



No	Jenis Lomba	Biaya Pendaftaran	Contact Person
19	Hadroh	Rp. 115.000	Ihsan Suwito, S.Pd (0823-7575-0429) Khalipah Putri Astrini, S.Pd (0896-5467-5707)
20	Panahan	Rp. 150.000	Muhammad Abdullah Abbas, S.Pd (0821-3361-7440) Pernando, S.Sos (0819-4748-1803)
21	Pembacaan Pembukaan UUD 1945	Rp. 75.000	Ilham, S.Sos (0821-7310-2842) Fahrul, S.Sos.I (0838-0248-0482)
22	Nasyid	Rp. 115.000	Murdani, S.Sos (0853 7715 0040) Sati Arni, S.S., M.Pd.I (0811-7128-980)





KETENTUAN UMUM PESERTA LOMBA
KEGIATAN AL FURQON FANTASTIC COMPETITION (AFC) 2026
SMP DAN SMA ISLAM TERPADU AL FURQON PALEMBANG

KETENTUAN UMUM:

1. Peserta Al Furqon Fantastic Competition (AFC) setingkat SD/MI/ sederajat dan SMP/MTS se-Sumatera Selatan.
2. Seluruh peserta yang mengikuti lomba adalah siswa/siswi yang masih tercatat sebagai siswa aktif di sekolah yang bersangkutan.
3. Menyerahkan surat rekomendasi dari sekolah masing-masing.
4. Pendaftaran dibuka mulai tanggal 10 Agustus – 2 September 2026.
5. Perwakilan peserta atau guru pendamping wajib mengikuti pelaksanaan Technical Meeting, yang akan dilaksanakan pada hari Jum'at, 3 September 2026, pukul 13.00 WIB, tempat di aula SMP dan SMA Islam Terpadu Al Furqon Palembang.
6. Bagi yang berhalangan menghadiri Technical Meeting, maka bersedia menerima semua keputusan yang sudah ditetapkan saat Technical Meeting.
7. Lomba akan dilaksanakan pada tanggal 7 – 12 September 2026.
8. Sekolah mendaftarkan peserta lomba sesuai dengan cabang lomba yang akan diikuti dan dengan mengisi formulir yang sudah disediakan, kemudian mengumpulkan dibagian kesekretariatan.
9. Dua orang guru pendamping dari setiap sekolah akan mendapatkan sertifikat.
10. Peserta lomba menggunakan seragam sekolah atau seragam yang disesuaikan dengan cabang lomba masing-masing.
11. Peserta lomba diwajibkan hadir 30 menit lebih awal dan diminta melakukan registrasi terlebih dahulu
12. Peserta yang sudah mendaftar tidak dapat mengundurkan diri, apabila mengundurkan diri, uang registrasi tidak bisa dikembalikan.
13. Bukti pendaftaran dibawa saat Technical Meeting.
14. Setiap peserta lomba diharapkan dapat mengikuti pembukaan kegiatan.
15. Pembukaan dan penutupan kegiatan Al Furqon Fantastic Competition (AFC) akan dilaksanakan di Aula SMP dan SMA Islam Terpadu Al Furqon Palembang di jalan HBR Motik KM 8 Palembang
16. Semua peserta wajib mematuhi semua petunjuk teknis yang sudah dibuat.



PETUNJUK TEKNIS PELAKSANAAN LOMBA
KEGIATAN AL FURQON FANTASTIC COMPETITION (AFC) 2026
SMP DAN SMA ISLAM TERPADU AL FURQON PALEMBANG
PETUNJUK TEKNIS LOMBA TINGKAT SM/MTS

1. SPEECH (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta adalah siswa tingkat SMP atau MTS yang dibuktikan dengan kartu pelajar atau surat keterangan sekolah.
2. Durasi lomba 5-7 menit, bagi yang waktunya kurang atau berlebih akan mendapatkan pengurangan nilai
3. Boleh membawa catatan kecil tapi dilarang membawa hp ke atas panggung
4. Tema Speech adalah "A healthy environment for a strong generation."
5. Poin-poin penilaian terdiri atas kelancaran (fluency), pelafalan (pronunciation), intonasi (intonation), gerak tubuh (gesture), serta kesesuaian judul dan isi pidato
6. Peserta menyerahkan tiga rangkap teks pidato untuk panitia pada saat technical meeting atau registrasi ulang lomba yang diketik rapi dengan ukuran font 12.
7. Peserta sudah berada di lokasi lomba maksimal 10 menit sebelum lomba berlangsung

B. Narahubung

- | | |
|-----------------------|-------------------|
| 1. Acep Kusmana, S.Pd | (0821-8078-9794) |
| 2. Komala Dewi, S.Pd | (0895-4031-82609) |

2. STORY TELLING (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta diharapkan sudah datang ke SMP-SMA IT Al Furqon Palembang 30 menit sebelum acara pembukaan lomba dimulai untuk melakukan registrasi.
2. Perlombaan akan dimulai pukul 09.00 wib.
3. Peserta wajib mengumpulkan naskah sebanyak 2 rangkap yang sudah diberikan nama lengkap dan asal sekolah.



4. Peserta membawakan cerita yang bertema *Folktale*/Cerita rakyat
5. Setiap peserta memiliki waktu minimal 5 menit dan maksimal 7 menit
6. Peserta tidak diperkenankan membaca teks naskah
7. Peserta boleh menggunakan property atau kostum tambahan
8. Peserta mengumpulkan naskah cerita

B. Kriteria Penilaian

1. Ekspresi
2. Penghayatan cerita
3. Intonasi suara
4. *Fluency*
5. *Grammar*
6. *Time management*

C. Narahubung

1. SRI RAHMAWATI, S.Pd (0896-9433-4610)
2. NORALISMA, S.Pd (0812-7869-748)

3. NEWS ANCHOR (ONLINE) (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta wajib mengisi link pendaftaran
2. Berita dibacakan dalam **Bahasa Inggris**.
3. Tema teks berita adalah
 - a. *"Smart Generation: How Junior High Students Fight Cyberbullying"*
 - b. *"The Rise of AI (Artificial Intelligence)"*
4. *Opening scene* mencantumkan logo SMP IT Al Furqon Palembang dan logo lomba AFC yang dapat dilihat di link pengumpulan video
5. Peserta wajib mengenakan pakaian formal (jas/blazer/seragam sekolah yang rapi).
6. Penampilan menyerupai pembawa berita (news anchor).
7. Peserta diperbolehkan menggunakan meja dan latar belakang yang rapi serta profesional.
8. Diperkenankan menambahkan efek suara, musik atau latar



B. Ketentuan Video

1. Video direkam dalam posisi *landscape* (**horizontal**).
2. Wajah peserta terlihat jelas selama penampilan.
3. Audio harus jelas tanpa gangguan.
4. Durasi video 2–5 menit.
5. Video belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan pada lomba lain.

C. Alur Penampilan

1. Perkenalan singkat (nama dan asal sekolah).
2. Membacakan isi berita.
3. Penutup.

D. Pengumpulan Video

1. Video diunggah ke link Google Drive dan akan dibagikan ke Youtube SMP IT Al Furqon <https://drive.google.com/drive/folders/1JnIHAXNsOeEEEIMaildYxpYCSHOZZq2S?usp=sharing>
2. Nama file video : **Nama_Asal Sekolah**
3. Batas waktu pengumpulan video dimulai pada tanggal 10 Agustus sampai dengan 2 September 2026 pukul 00:00.
4. Video akan diunggah di Youtube SMP IT Al Furqon Palembang dan berikan subscribe di youtube serta like sebanyak-sebanyak nya di video *news anchor* peserta, untuk diambil sebagai pemenang kategori *like* dan *viewers* terbanyak

E. Kriteria Penilaian

Aspek Penilaian	Bobot
Pronunciation (Pelafalan)	25%
Intonation & Stress	20%
Fluency (Kelancaran)	20%
Expression & Confidence	15%



Accuracy & News Delivery	10%
Appearance & Professionalism	10%
Total	100%

F. Narahubung

1. Sri Rahmawati, S.Pd (0896-9433-4610)
2. Lucky Yunita Syahma, S.Si (0813-7309-3997)

4. VLOG AFC (ONLINE) (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta adalah siswa/siswi aktif SMP/MTs sederajat di Sumatera Selatan
2. Lomba bersifat individu.
3. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengirimkan satu karya vlog.

B. Ketentuan Video

1. Durasi video **3–5 menit (termasuk intro dan outro)**
2. Video berisikan **dokumentasi acara Alfurqon Competition dari hari pertama hingga hari ke tiga (tanggal 07 – 09 September 2026).**
3. Peserta wajib tampil sebagai narator atau pembawa acara minimal pada bagian pembuka dan penutup.
4. Video menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan mudah dipahami.
5. Pengambilan gambar dapat menggunakan telepon genggam atau kamera digital.
6. Editing sederhana diperbolehkan, seperti penambahan musik bebas hak cipta, teks, transisi, dan judul.
7. Tema video **“Dare to Dream, Dare to Win: Kompetisi Sehat, Jiwa Kuat, Iman Hebat”**
8. Video merupakan karya asli peserta dan belum pernah dipublikasikan sebagai karya lomba lainnya.
9. Video tidak boleh mengandung unsur SARA, kekerasan, pornografi, maupun pelanggaran hak cipta.



10. Format Video menggunakan **rasio 16:9 (Landscape)**, resolusi minimal **720p (HD)**.

C. Pengumpulan Karya

1. Video dikumpulkan dalam format **MP4**
2. Nama file menggunakan format: **Nama Peserta_Nama Sekolah_Cabang Lomba.mp4**.
3. Peserta mengunggah video ke **Google Drive** yang disiapkan oleh panitia
4. Panitia akan mengupload video peserta pada kanal youtube SMP dan SMA IT Al Furqon Palembang
5. Peserta diperkenankan mengumpulkan jumlah penayangan (views) dan suka (likes) sebanyak-banyaknya, karena akan diperhitungkan dalam penilaian.
6. Keputusan dewan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

D. Timeline Perlombaan

No	Tanggal	Keterangan
1	07 – 09 September 2026	Peserta melakukan pengambilan video (<i>take video</i>) dan <i>editing</i>
2	10 September 2026	Peserta mengumpulkan video pada link <i>google drive</i> yang telah disediakan. Pengumpulan video paling lambat pukul 12.00 WIB
3	11 September 2026	Panitia akan mengunggah video peserta ke kanal YouTube SMP-SMA IT Al Furqon sekaligus melakukan penilaian
4	12 September 2026	Pengumuman lomba

E. Narahubung

1. Nanda Yuliandini, S.Pd (0898-0962-780)
2. Imelda Putri Damayanti, S.IP (0877-2591-9000)



5. MENDONGENG (SMP/MTS)

A. Ketentuan Umum

1. Peserta lomba merupakan siswa-siswi SD/MI sederajat se-Sumatera Selatan yang telah mendaftar sebagai peserta Al Furqon Competition 2025.
2. Setiap sekolah hanya diperkenankan mengirim 3 siswa dan menyertakan 1 (satu) guru pendamping.
3. Peserta wajib mengisi daftar hadir yang telah disediakan oleh panitia.
4. Peserta wajib menyerahkan surat tugas dari kepala sekolah.
5. Perlombaan dilaksanakan apabila peserta SMP/MTs berjumlah minimal 10 orang.
5. Peserta SMP/MTs membawakan cerita yang bertema **“Menjelajah Kisah, Menjaga Warisan Nusantara”**
6. Setiap peserta memiliki waktu minimal 7 menit dan maksimal 10 menit
7. Peserta tidak diperkenankan membaca teks naskah
8. Peserta boleh menggunakan musik, properti atau kostum tambahan
9. Peserta mengumpulkan naskah cerita dongeng dengan menggunakan bahasa indonesia (percakapan boleh menggunakan bahasa daerah)
10. Peserta wajib mengumpulkan naskah sebanyak 2 rangkap yang sudah diberikan nama sekolah dan asal sekolah.

B. Kriteria Penilaian

No.	Aspek yang Dinilai	Indikator Penilaian	Bobot
1	Ekspresi & Gestur	Mimik wajah, gerak tubuh, kontak mata, penguasaan panggung, dan kesesuaian ekspresi dengan suasana cerita	20%
2	Penghayatan & Penjiwaan	Kemampuan menghayati tokoh, membangun emosi, menghidupkan karakter, serta menyampaikan suasana cerita	20%
3	Intonasi & Vokal	Kejelasan artikulasi, volume, tempo, tinggi-rendah suara, penekanan kata, dan variasi suara antarkarakter	20%
4	Penguasaan & Kelancaran Cerita	Kelancaran bercerita, penguasaan alur, tidak bergantung pada teks, serta minim kesalahan atau jeda yang mengganggu	15%



No.	Aspek yang Dinilai	Indikator Penilaian	Bobot
5	Kreativitas & Penyajian	Kreativitas dalam membawakan cerita, penggunaan properti, kostum, musik, efek suara, dan teknik penyajian	10%
6	Isi & Pesan Moral	Kesesuaian cerita dengan tema, alur yang menarik, pesan moral, serta tidak mengandung unsur SARA, kekerasan berlebihan, atau konten tidak pantas	10%
7	Ketepatan Waktu	Kesesuaian durasi penampilan dengan ketentuan 7–10 menit	5%
TOTAL			100%

C. Narahubung

1. Bunda Aini Novianti, S.Pd (0811-7874-329)
2. Ustadz Andri Yadi, S.Pd. (0895-3644-03663)

6. PUISI (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta Puisi merupakan siswa/i SMP/MTs se-Sumatera Selatan dibuktikan dengan kartu pelajar yang masih aktif.
2. Setiap peserta diwajibkan mengisi formulir pendaftaran, meng-upload bukti transfer secara *online/offline* dan mengonfirmasikan ke panitia (1x24 jam) setelah melakukan tranfer pembayaran dengan bukti pembayaran.
3. Peserta yang batal mengikuti lomba, tidak dapat mengambil kembali uang pendaftaran kepada panitia dengan alasan apapun.
4. Peserta tidak diperkenankan menggunakan alat pengiring, baik dimainkan sendiri atau dimainkan orang lain saat pembacaan puisi.
5. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
6. Setiap peserta hanya memilih salah satu dari judul puisi yang telah ditentukan oleh panitia
7. Puisi yang dibacakan diambil dari satu judul-judul sebagai berikut:

NO	JUDUL	PENYAIR
1	Tanah Airku	Chairil Anwar



2	Kembalikan Indonesia Padaku	Taufiq Ismail
3	Aku Melihat Indonesia	Ir Soekarno

B. Mekanisme Perlombaan

1. Peserta sudah melaksanakan pendaftaran dan menunjukkan bukti pembayaran (foto slip) kepada panitia.
2. Peserta wajib menggunakan pakaian sopan saat penampilan.
3. Peserta wajib hadir 15 menit sebelum lomba dimulai.
4. Pemanggilan peserta sesuai dengan nomor urut peserta.
5. Lomba diadakan dengan 2 tahap.
 - a. Tahap 1 penyisihan. Peserta membacakan 1 puisi pilihan yang disediakan panitia dan diambil 6 peserta dengan nilai tertinggi.
 - b. Tahap 2 final. Peserta membacakan 1 puisi baru yang disediakan panitia. Teks puisi dipilih berdasarkan judul yang diambil secara random bersifat rahasia oleh peserta. Pada tahap final peserta diberikan waktu 20 menit untuk mempersiapkan diri melanjutkan perlombaan.
6. Peserta dengan nilai tertinggi akan diurutkan sebagai pemenang.

C. Aspek Penilaian

1. Interpretasi (pemahaman), meliputi pengungkapan maksud puisi, penjiwaan atau pemaknaan.
2. Vokal, meliputi sesuatu yang berhubungan dengan cara pengungkapan vokal, yaitu artikulasi, irama, volume suara, dan intonasi.
3. Penampilan membawakan puisi, meliputi sesuatu yang berhubungan dengan cara pembawaan, penyampaian atau pengungkapan puisi, yaitu ekspresi, kreativitas, dan improvisasi.

D. Narahubung

1. **Bunda Yuniarti Kesuma Lestari S.Pd., Gr.** (0823-7175-7375)
2. **Bunda Isnani, S.Pd** (0817-9445-591)



7. OLIMPIADE IPS (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta merupakan siswa/i aktif SMP/ MTS sederajat yang dibuktikan dengan kartu pelajar/ identitas rapor/ surat rekomendasi dari sekolah.
2. Setiap peserta diwajibkan mengisi *link* formulir pendaftaran dan mengupload bukti transfer secara online dan mengkonfirmasi ke panitia (1x24 jam) setelah melakukan transfer pembayaran dengan bukti pembayaran.
3. Peserta harus sudah berada di ruangan selambatnya 30 menit sebelum dimulai.
4. Peserta duduk ditempat sesuai dengan nomor yang telah ditetapkan panitia.
5. Peserta membawa peralatan tulis masing-masing.
6. Peserta dilarang mengerjakan soal sebelum ada tanda mulai dari panitia.
7. Peserta dilarang menggunakan alat bantu seperti HP, kalkulator, buku bacaan dan lain sebagainya.
8. Peserta dilarang bekerjasama atau berdiskusi dengan peserta lainnya.
9. Pada saat lomba, Peserta tidak didampingi oleh guru atau orang tua/wali.
10. Peserta dilarang meninggalkan ruang tes sebelum waktu berakhir.
11. Pelanggaran tata tertib ini akan mengakibatkan gugurnya hak sebagai peserta.
12. Pelanggaran yang akan dikenakan sanksi:
 - Pelanggaran pertama : Peringatan 1
 - Pelanggaran kedua : Peringatan 2
 - Pelanggaran ketiga : Diskualifikasi
13. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat hadir.
14. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.

B. Kriteria Penilaian

Lomba dibagi menjadi 2 babak yaitu babak penyisihan dan babak Final.

a. Babak penyisihan :

- ✓ Bentuk Soal Pilihan ganda berjumlah 50 soal.
- ✓ waktu 90 menit.
- ✓ Peserta diambil sebanyak 30% dari total keseluruhan peserta dengan nilai tertinggi yang akan masuk ke babak final.



✓ Kriteria penilaian : Jawaban benar (+4), Salah (-1) dan tidak menjawab (0).

b. Babak Final :

- ✓ Bentuk Soal Pilihan Ganda berjumlah 20 soal dengan Waktu pengerjaan 45 menit.
- ✓ Penentuan juara adalah peserta yang memiliki nilai tertinggi dari jumlah peserta final.
- ✓ Jika terdapat nilai yang sama dalam penentuan juara pada setiap babak, maka penilaian tambahannya ditentukan berdasarkan waktu pengumpulan lembar jawaban.

C. Narahubung

1. Bunda Siti Alfiyatus Sa'diyah, S.E. (0895-6394-17883)
2. Bunda Nila Karmila, S.Pd (0852-2670-2700)

8. OLIMPIADE IPA (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta merupakan siswa/i aktif SMP/MTs sederajat yang dibuktikan dengan kartu pelajar/ identitas rapor/ surat rekomendasi dari sekolah.
2. Setiap peserta diwajibkan mengisi link formulir pendaftaran dan mengupload bukti transfer secara online dan mengkonfirmasi ke panitia (1x24 jam) setelah melakukan transfer pembayaran dengan bukti pembayaran.
3. Peserta harus sudah berada di ruangan selambatnya 30 menit sebelum dimulai.
4. Peserta duduk ditempat sesuai dengan nomor yang telah ditetapkan panitia.
5. Peserta membawa peralatan tulis masing-masing.
6. Peserta dilarang mengerjakan soal sebelum ada tanda mulai dari panitia.
7. Peserta dilarang menggunakan alat bantu seperti HP, kalkulator, buku bacaan dan sebagainya.
8. Peserta dilarang bekerjasama atau berdiskusi dengan peserta lainnya.
9. Pada saat lomba, Peserta tidak didampingi oleh guru atau orang tua/wali.
10. Peserta dilarang meninggalkan ruang tes sebelum waktu berakhir.
11. Pelanggaran tata tertib ini akan mengakibatkan gugurnya hak sebagai peserta. Pelanggaran yang akan dikenakan sanksi:
Pelanggaran pertama : Peringatan 1
Pelanggaran kedua : Peringatan 2



Pelanggaran ketiga : Diskualifikasi

12. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat hadir.
13. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.
14. Biaya pendaftaran sebesar **Rp75.000,00 /siswa**.

B. Kriteria Penilaian

Lomba dibagi menjadi 2 babak yaitu babak penyisihan dan babak Final.

1. Babak penyisihan :
 - ✓ Bentuk Soal Pilihan ganda berjumlah 25 soal (10 Fisika dan 15 Biologi).
 - ✓ Waktu 90 menit.
 - ✓ Peserta diambil sebanyak 30% dari total keseluruhan peserta dengan nilai tertinggi yang akan masuk ke babak final.
 - ✓ Kriteria penilaian : Jawaban benar (+4), Salah (-1) dan tidak menjawab (0).
2. Babak Final :
 - ✓ Bentuk Soal Uraian (Essay) berjumlah 5 soal.
 - ✓ Waktu 45 menit.
 - ✓ Penentuan juara adalah peserta yang memiliki nilai tertinggi dari jumlah peserta final.

C. Narahubung

1. **Bunda Ade Putri Pratiwi ,S.Si** (0821-7976-4665)
2. **Bunda Sri Wulandari, S.Pd** (0822-3581-9305)

9. OLIMPIADE PAI (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta merupakan siswa/i aktif SMP/MTS/ sederajat kelas 4, 5 dan 6 yang dibuktikan dengan kartu pelajar/ identitas rapor/ surat rekomendasi dari sekolah.
2. Setiap peserta diwajibkan mengisi link formulir pendaftaran dan mengupload bukti transfer secara online dan mengkonfirmasi ke panitia (1x24 jam) setelah melakukan transfer pembayaran dengan bukti pembayaran.
3. Peserta harus sudah berada di ruangan selambatnya 30 menit sebelum dimulai.
4. Peserta duduk ditempat sesuai dengan nomor yang telah ditetapkan panitia.



5. Peserta membawa peralatan tulis masing-masing.
6. Peserta dilarang mengerjakan soal sebelum ada tanda mulai dari panitia.
7. Peserta dilarang menggunakan alat bantu seperti HP, kalkulator, buku bacaan dan lain sebagainya.
8. Peserta dilarang bekerjasama atau berdiskusi dengan peserta lainnya.
9. Pada saat lomba, Peserta tidak didampingi oleh guru atau orang tua/wali.
10. Peserta dilarang meninggalkan ruang tes sebelum waktu berakhir.
11. Pelanggaran tata tertib ini akan mengakibatkan gugurnya hak sebagai peserta.
12. Pelanggaran yang akan dikenakan sanksi:
 - a) Pelanggaran pertama : peringatan 1
 - b) Pelanggaran kedua : peringatan 2
 - c) Pelanggaran ketiga : diskualifikasi
13. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat hadir.
14. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.
15. Biaya Pendaftaran : Rp. 75.000/Peserta.

B. Kriteria Penilaian

1. Lomba dibagi menjadi 2 babak yaitu babak penyisihan dan babak Final.
 - a. Babak penyisihan :
Bentuk Soal Pilihan ganda berjumlah 40 soal dengan waktu 90 menit.
Peserta diambil sebanyak 30% dari total keseluruhan peserta dengan nilai tertinggi yang akan masuk ke babak final.
2. Kriteria penilaian : Jawaban benar (+4), Salah (-1) dan tidak menjawab (0).
 - b. Babak Final :
 - ✓ Bentuk Soal Pilihan Ganda berjumlah 20 soal dengan Waktu 45 menit.
 - ✓ Penentuan juara adalah peserta yang memiliki nilai tertinggi dari jumlah peserta final.
3. Jika terdapat nilai yang sama dalam penentuan juara pada setiap babak, maka penilaian tambahannya ditentukan berdasarkan waktu pengumpulan lembar jawaban.



C. Narahubung

- | | |
|------------------------------|------------------|
| 1. Ustaz Iim Sari, S.Pd | (0882-8700-3092) |
| 2. Bunda Mariyati S.Hum, MA. | (0813-8284-0754) |

10. OLIMPIADE MATEMATIKA (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta merupakan siswa/i aktif SMP/MTs sederajat yang dibuktikan dengan kartu pelajar/ identitas rapor/ surat rekomendasi dari sekolah.
2. Wajib memakai seragam sekolah dan mengikuti aturan yang ditetapkan panitia.
3. Peserta harus datang 30 menit sebelum lomba dimulai dan registrasi tepat waktu.
4. Wajib hadir di ruangan 10 menit sebelum lomba dimulai, apabila datang terlambat tidak diberikan tambahan waktu.
5. Peserta tidak diperkenankan membawa buku, catatan, dan segala macam kertas, alat hitung, tabel Fisika, Tabel Matematika dan geometri lainnya dan alat komunikasi (gadget) dan sejenisnya.
6. Peserta membawa alat tulis sendiri.
7. Pada saat lomba, Peserta tidak didampingi oleh guru atau orang tua/wali.
8. Peserta yang melanggar aturan akan didiskualifikasi.
9. Biaya pendaftaran sebesar Rp.75.000,-/siswa.

B. Kriteria Penilaian

Lomba dibagi menjadi 2 babak yaitu babak penyisihan dan babak Final.

a. Babak penyisihan :

1. Bentuk Soal Pilihan ganda berjumlah 25 soal dengan waktu 90 menit.
2. Peserta diambil sebanyak 20% dari total keseluruhan peserta dengan nilai tertinggi yang akan masuk ke babak final.
3. Kriteria penilaian : Jawaban benar (+4), Salah (-1) dan tidak menjawab (0).

b. Babak Final :

1. Bentuk Soal Uraian (Essay) berjumlah 5 soal dengan Waktu 45 menit.
2. Bobot nilai tergantung dari tingkat kesulitan soal.
3. Penentuan juara adalah peserta yang memiliki nilai tertinggi dari jumlah peserta final.
4. Jika terdapat nilai yang sama dalam penentuan juara pada setiap babak, maka



penilaian tambahannya ditentukan berdasarkan waktu pengumpulan lembar jawaban

C. Narahubung

1. Desiana, S.Pd (0896-9695-0916)
2. Agus Pranoto, S.Pd (0821-8205-8550)

11. FUTSAL (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Jumlah maksimal pemain yang terdaftar setiap matchnya 10 orang.
2. Biaya pendaftaran tingkat SD 300.000 dan tingkat SMP 300.000
3. Official tim terdiri dari 2 orang yaitu 1 pelatih dan 1 official tim resmi.
4. Pemain tingkat SD Max kelahiran 2013 dan tingkat SMP Max 2010, siswa yang terdaftar di salah satu sekolah di Sumatera Selatan dibuktikan dengan fotocopy rapor bagian depan dan surat keterangan dari sekolah masing-masing.
5. Sistem pertandingan akan menggunakan sistem Gugur dari 32 peserta di tingkat SMP dan 18 peserta tingkat SD.
6. Jadwal hanya bisa dirubah oleh panitia penyelenggara jika ada kepentingan yang mendesak dan atau karena disebabkan oleh keadaan lainnya.
7. Tim wajib datang 60 menit lebih awal dari jadwal yang sudah ditentukan.
8. Sebelum memulai pertandingan setiap tim wajib melakukan screening terlebih dahulu 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
9. Para peserta TURNAMEN harus bersedia bermain dari pukul 08 : 00 WIB s.d SELESAI.
10. Waktu pertandingan adalah 2 x 10 menit.
11. Pemain yang terkena kartu merah, maka pemain tersebut otomatis tidak di perkenankan bermain dalam 1 pertandingan berikutnya.
12. Pemain yang memperoleh 2 kartu kuning di satu pertandingan sehingga pemain tersebut harus mendapatkan kartu merah, maka pemain tersebut tidak diperkenankan bermain selama 1 pertandingan berikutnya.
13. Pemain yang mendapatkan kartu kuning wajib membayar denda sebesar Rp. 15.000 dan yang mendapatkan kartu merah wajib membayar denda sebesar Rp. 25.000.
14. Tim peserta WAJIB membayar Deposit kartu sebelum pertandingan sebesar RP. 100.000 dan



akan dikembalikan jika tim tersebut tidak terkena denda kartu selama turnamen berlangsung hingga turnamen selesai.

15. Wasit yang memimpin merupakan wasit yang sudah memiliki lisensi.
16. KEPUTUSAN WASIT MUTLAK TIDAK BISA DI GANGGU GUGAT, hanya kapten tim yang boleh bertanya kepada wasit, dan apabila selain kapten tim maka wasit berhak memberikan peringatan atau hukuman kartu.
17. Setiap tim WAJIB memiliki seragam tim bernomor punggung.
18. Pemain tidak boleh mengganti no.punggung kecuali pergantian warna jersey dan atas izin dari panitia TURNAMEN.
19. Jika terjadi kesamaan warna jersey saat pertandingan maka salah satu tim wajin menggunakan rompi / jersey cadangan.
20. Kelengkapan kaos kaki panjang + deker wajib digunakan saat bertanding guna mengurangi resiko cedera.

B. Narahubung

- | | |
|--------------------|------------------|
| 1. Ustadz Roni | (0821-4170-2995) |
| 2. Ustadz Rustamar | (0811-7382-591) |
| 3. Ustadz Gemma | (0882-6991-5165) |

12. BASKET 3 ON 3 (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Setiap sekolah diperbolehkan mengirim maksimal 3 (tiga) tim (setiap sekolah boleh mengirimkan 3 Tim Putra dan 3 Tim Putri). Peserta tidak diperbolehkan merangkap sebagai pemain tim lomba lain.
2. Kuota maksimal untuk tim Putra sebanyak 30 Tim dan Kuota maksimal untuk tim Putri sebanyak 30 Tim (Jika sudah melebihi batas kuota maka pendaftaran ditutup).
3. Apabila tim, pelatih atau official terbukti melakukan pelanggaran maka akan di kenakan sanksi oleh pihak penyelenggara.
4. Peserta/ supporter tidak diperkenankan membuat kerusakan selama pertandingan, apabila terjadi pihak sekolah akan mendisfualikasi tim tersebut.
5. Peserta maupun supporter tidak diperkenankan meroko dan membawa sajam.



6. Peserta/supporter tidak diperkenankan merusak dan menghilangkan fasilitas atau inventaris sekolah selama di lingkungan sekolah penyelenggara.
7. Biaya pendaftaran Rp.300.000/tim dan mengisi formulir pendaftaran.
8. Peserta wajib menjaga ketertiban dan kebersihan selama di sekolah smpit alfurqon Palembang.
9. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat di ganggu gugat.

B. Kelayakan Pemain

1. Setiap pemain harus melalui proses penyeleksian oleh pihak penyelenggara adapun syarat – syaratnya :
 - Surat keterangan dari sekolah memang benar siswa yang berasal dari sekolah yang terdaftar.(tanda tangan kepala sekolah dan cap basah)
 - Photocopy kartu pelajar/ NISN 1 lembar
 - Pas poto 3x4 berwarna 1 lembar
 - Kebenaran data pemain menjadi tanggung jawab official team dan orang tua pemain.

C. Peraturan Umum

1. Sistem pertandingan menggunakan peraturan terbaru standar FIBA.
2. Setiap tim terdiri dari 4 pemain (3 pemain dan 1 cadangan)
3. Permainan dilakukan di lapangan basket 3x3 dengan 1 keranjang.
4. Pemain yang ketahuan tidak ada di daftar nama pemain akan di nyatakan kalah/ WO
5. Setiap tim harus ada di lapangan 10 menit sebelum pertandingan, apabila sudah di panggil selama 3 kali tidak muncul maka pihak penyeelenggara akan meyatakan tim tersebut dinyatakan WO.
6. Pertandingan yang di gunakan sistem gugur.
7. Durasi pertandingan 1x10 menit
8. Tim pertama yang berhasil mencetak 21 poin atau lebih sebelum waktu regular makan dinyatakan memenangkan permainan tersebut.

D. Narahubung

1. **Dadang Sulaeman, S.Pd** (0821-8598-6884)



2. Fateh Muhammad, S.Kom (0851-7979-7705)

13. SYARHIL QUR'AN (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta adalah siswa/siswi aktif tingkat SD/MI atau SMP/MTs yang dibuktikan dengan kartu pelajar atau surat keterangan dari sekolah.
2. Lomba dilaksanakan secara beregu.
3. **Setiap sekolah dapat mendaftarkan maksimal 3 (tiga) tim** pada masing-masing jenjang (SD/MI atau SMP/MTs).
4. Satu tim terdiri atas **3 (tiga) peserta** dengan pembagian tugas:
 - a. 1 orang sebagai **Qari/Qariah** (membaca ayat Al-Qur'an).
 - b. 1 orang sebagai **Penerjemah/Sari Tilawah**.
 - c. 1 orang sebagai **Pensyarah** (penyampai materi).
5. Seluruh anggota tim berasal dari sekolah yang sama.
6. Peserta wajib mengenakan busana muslim/muslimah yang sopan dan rapi.
7. Peserta hadir paling lambat 30 menit sebelum lomba dimulai.
8. Nomor tampil ditentukan melalui undian atau technical meeting.
9. Tim yang tidak hadir setelah dipanggil tiga kali dinyatakan gugur.
10. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

B. Ketentuan Penampilan

1. Durasi penampilan **8–10 menit** untuk tingkat SD dan **10–12 menit** untuk tingkat SMP.
2. Urutan penampilan:
 - ✓ Salam pembuka.
 - ✓ Pembacaan ayat Al-Qur'an.
 - ✓ Pembacaan terjemah/sari tilawah.
 - ✓ Penyampaian syarah (isi kandungan ayat).
 - ✓ Penutup.
3. Tema :
 - a. Al-Qur'an di era digital menjadi Cahaya di Tengah banjir informasi



- b. Generasi Qur'ani kuat iman ,cerdas akal, mulia akhlaq
- c. Jalan lurus menuju masadepan gemilang
4. Materi harus bersumber dari Al-Qur'an dan tidak mengandung unsur SARA, politik praktis, atau ujaran kebencian.
5. Seluruh materi disampaikan tanpa membaca naskah (hafalan lebih diutamakan). Ketentuan seperti ini lazim digunakan dalam berbagai lomba syarhil, meskipun dapat berbeda antarp penyelenggara.
6. Biaya pendaftaran: **Rp 115.000 /regu .**
7. Kategori Pemenang:
 - ✓ Juara I, II, dan III tingkat SD/MI.
 - ✓ Juara I, II, dan III tingkat SMP/MTs.
 - ✓ Sertifikat peserta dan piagam penghargaan bagi para juara.

C. Kriteria Penilaian

Aspek Penilaian	Bobot
Tilawah (tajwid, fashahah, suara)	30
Terjemah/Sari Tilawah	20
Isi dan Sistematika Syarah	25
Retorika, Vokal, dan Penguasaan Panggung	15
Kekompakan, Adab, dan Penampilan	10
Total	100

D. Narahubung

1. Ustadz. Murdani (0853-7715-0040)
2. Ustadz. Reza suandi (0819-1701-2114)



14. ADZAN (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta lomba adalah siswa tingkat SMP/MTs se-Sumatera Selatan.
2. Peserta melakukan registrasi sesuai ketentuan berlaku.
3. Setiap lembaga diperbolehkan mendaftar maksimal tiga orang perwakilan pada satu tangkai lomba.
4. Kuota Peserta 100 Orang.
5. Biaya pendaftaran sebesar **Rp.75.000,-/siswa**.

B. Kriteria Penilaian

1. Peserta Lomba sudah berada di arena lomba 15 menit sebelum acara dimulai.
2. Peserta lomba diwajibkan menggunakan pakaian seragam sekolah asal dan berpeci.
3. Peserta lomba dipanggil berdasarkan nomor urut yang bersangkutan.
4. Peserta yang belum hadir pada saat pemanggilan pertama (setelah tiga kali pemanggilan), maka akan dilanjutkan kenomor berikutnya. Apabila panggilan terakhir pun belum hadir juga, maka peserta yang bersangkutan dinyatakan gugur.
5. Peserta lomba dilarang meninggalkan arena lomba tanpa seizin Koordinator Lomba.
6. Peserta diperbolehkan mengucapkan salam baik di awal maupun di akhir penampilan. Adzan yang dikumandangkan adalah Adzan Shubuh.
7. Irama adzan yang dipakai bebas sesuai dengan keinginan peserta lomba.
8. Apabila salah Ketika adzan maka tidak ada pengulangan.
9. Maksimal waktu tampil masing-masing peserta adalah 7 menit.
10. Pemenang kompetisi adalah pemenang Juara 1, 2, dan 3.
11. Keputusan dewan juri bersifat mutlak, tidak dapat diganggu gugat dan dapat dipertanggungjawabkan.
12. Aspek Penilaian
 - ✓ Makhraj dan Tajwid : Nilai Maksimal 40%
 - ✓ Irama dan Suara : Nilai Maksimal 30%
 - ✓ Penjiwaan dan Penghayatan : Nilai Maksimal 30%



C. Narahubung

1. Ihsan Suwito (0823-7575-0429)
2. Mohamad Fauzan, S.E., CTT (0897-9867-814)

15. TAHFIDZ (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta merupakan siswa/siswi SMP/MTS se-Sumsel.
2. Setiap lembaga SMP/MTS) diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 delegasi
3. Perlombaan bersifat individual
4. Peserta adalah laki-laki dan perempuan
5. Peserta yang terdaftar diperbolehkan untuk mengikuti cabang lomba yang lain selama tidak berbenturan jadwal
6. Semua peserta diwajibkan mengikuti technical meeting
7. Hal-hal yang belum tercantum pada juknis akan ditentukan pada technical meeting.
8. Pendaftaran perlombaan dapat dilakukan secara langsung ke SMP IT Al Furqon Palembang hingga tanggal
9. Setiap personil delegasi wajib membayar uang registrasi sebesar Rp 75.000
10. Setiap peserta wajib melampirkan no Hp/Wa yang aktif

B. Teknis Lomba

1. Peserta dipanggil lberdasarkan no urut peserta yang dibagikan pada saat registrasi ulang di hari pelaksanaan lomba
2. Peserta yang dipanggil menghadap panitia untuk memilih amplop soal
3. Peserta yang dipanggil2 kali tapi belum hadir akan dipanggil diakhir dan apabila sampai akhir lomba belum hadir, maka dianggap gugur.
4. Juz yang dilombakan adalah Juz 29 untuk kategori SMP
5. Ta'awudz dan Basmalah hanya dimulai pada saat menjawab soal pertama saja.
6. Jumlah soal ada 3 :
 - Membacakan $\frac{1}{2}$ - 1 halaman pada surat di amplopsoal
 - Melanjutkan 3-5ayat pada surat yang dibacakanjuri (1 Soal)
 - Melanjutkan3-5 awalayat yang dibacakanjuri (1 Soal)



7. Peserta yang salah diingatkan oleh juri dengan bel
8. Apabila 3 kali diingatkan masih salah maka di lanjutkan ke soal yang berikutnya
9. Ketentuan ketukan:
 - ✓ Ketukan 1 kali: peringatan kesalahan
 - ✓ Ketukan 2 kali: jawaban selesai dan mengganti soal
 - ✓ Ketukan 3 kali: selesai
10. Ketika ada peserta yang tampil maka di larang tepuktangan, teriak, memberitahu, atau hal-hal yang dapat mengganggu peserta yang tampil.
11. Aspek-aspek penilaian:
 - ✓ Makhoriul huruf dan Tajwid (Mad, Ahkamul Huruf, Waqof dan Ibtida')
 - ✓ Kelancaran hafalan
 - ✓ Irama
12. Peserta yang mendapatkan nilai tertinggi akan menjadi pemenang. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

C. Narahubung

1. **Rahma Fitri Sari, S.Ag** (0853-6680-1364)
2. **Nopi Hariani, S.Ag** (0823-7666-9676)

16. LTBB (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta lomba merupakan siswa/i aktif SMP/MTs Negeri/swasta/Pesantren dari Sumatera Selatan yang berasal dari ekstrakurikuler Paskibra, Pramuka dan Club PBB lainnya
2. Peserta terdaftar sebagai pelajar di sekolah yang bersangkutan dibuktikan dengan fotokopi Kartu Pelajar atau surat Keterangan Kepala Sekolah.
3. Peserta mengisi formulir pendaftaran secara online kemudian mencetak formulir pendaftaran tersebut dan melampirkan surat tugas yang ditandatangani Kepala Sekolah serta pas foto 3 x 4 dimasukkan kedalam map hijau (putra) dan map kuning (putri)
4. Sekolah boleh mengirim maksimal 4 tim (maksimal 2 tim di setiap cabang LTBB Putra dan 2 Tim LTBB Putri)
5. Peserta tidak boleh mengikuti lomba yang sama lebih dari 1 kali



6. Keputusan juri mutlak dan tidak dapat di ganggu gugat
7. Menjaga kebersihan dan ketertiban di lingkungan SMP-SMA IT Al Furqon Palembang
8. Setiap peserta membayar uang pendaftaran Rp 115.000,- per tim.
9. Pendaftaran di tutup apabila kuota peserta telah mencapai batas maksimal
10. Perwakilan peserta lomba paskibra harus mengikuti acara pembukaan, penutupan & pengumuman pemenang
11. Peserta wajib hadir 10 menit sebelum lomba dimulai dan meregistasi ulang terlebih dahulu
12. Peserta dipanggil berdasar nomor urut peserta dan jika peserta tidak hadir dalam tiga kali panggilan maka akan mendapat nomor urut paling akhir
13. Peserta wajib memasang nomor peserta selama perlombaan berlangsung
14. Jika terdeteksi ada kecurangan maka peserta langsung didiskualifikasi
15. Peserta lomba wajib mengisi formulir pada link pendaftaran secara online dan mengunduh formulir yang sudah diisi.
16. Peserta boleh menggunakan seragam sesuai dengan ciri khasnya masing-masing, namun tetap memperhatikan adab dalam berpakaian
17. Nomor urut peserta akan diundi saat Technical Meeting (TM).
18. Satu regu berjumlah 7 Orang terdiri dari 1 orang ketua dan 6 orang anggota regu
19. Regu yang kurang atau lebih dari 7 orang dinyatakan gugur (didiskualifikasi)
20. Peserta paling sedikit melakukan 27 gerakan dan boleh menampilkan yel-yel ciri khas regu/sekolah
21. Hal-hal yang belum atau tidak diatur dalam ketentuan ini, akan ditentukan saat TM

B. Kriteria Penilaian

1. Gerakan yang akan dinilai
 - ✓ Gerakan dasar ditempat berubah arah
 - ✓ Gerakan jalan ditempat berubah arah
 - ✓ Gerakan dasar melangkah berubah arah
 - ✓ Gerakan dasar berjalan berubah arah
2. Ukuran lapangan : 12x 10 m
3. Waktu lomba : 5 Menit
4. Tempat : Lapangan Basket SMP-SMA IT AL FURQON



5. Pelanggaran perlombaan
6. Jika menginjak garis - 100 poin/orang
7. Jika melewati garis -100 poin/orang
8. Jika foto ilegal **didiskualifikasi**
9. Jika tidak menggunakan nomor peserta -20 poin

C. Narahubung

- | | |
|----------------------|------------------|
| 1. Desriansyah, S.TP | (0857-8336-4175) |
| 2. Agus Pranoto | (0821-8205-8550) |

LTKBB (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta lomba merupakan siswa/i aktif SMP/MTs Negeri/swasta/Pesantren dan berada di bawah naungan Satuan Karya (Saka) dari Sumatera Selatan yang berasal dari ekstrakurikuler Pramuka
2. Peserta terdaftar sebagai pelajar di sekolah yang bersangkutan dibuktikan dengan fotokopi Kartu Pelajar atau surat Keterangan Kepala Sekolah dan atau mendapatkan rekmonedasi dari Kepala Sekolah/Pimpinan Satuan Karya.
3. Peserta mengisi formulir pendaftaran secara online kemudian mencetak formulir pendaftaran tersebut dan melampirkan **surat tugas yang ditandatangani Kepala Sekolah/Pin. Saka serta pas foto 3 x 4 dimasukkan kedalam map hijau (putra) dan map kuning (putri)**
4. Sekolah boleh mengirim maksimal **4 tim (maksimal 2 tim di setiap cabang LKBB Putra dan 2 Tim LKBB Putri)**
5. Peserta tidak boleh mengikuti lomba yang sama lebih dari 1 kali
6. Keputusan juri mutlak dan tidak dapat di ganggu gugat
7. Menjaga kebersihan dan ketertiban di lingkungan SMP-SMA IT Al Furqon Palembang
8. Setiap peserta membayar uang pendaftaran **Rp 100.000,-** per tim.
9. Pendaftaran di tutup apabila kuota peserta telah mencapai batas maksimal
10. Perwakilan peserta lomba harus mengikuti acara pembukaan, penutupan & pengumuman pemenang
11. Peserta wajib hadir 10 menit sebelum lomba dimulai dan meregistasi ulang terlebih dahulu



12. Peserta dipanggil berdasar nomor urut peserta dan jika peserta tidak hadir dalam tiga kali panggilan maka akan mendapat nomor urut paling akhir
13. Peserta wajib memasang nomor peserta selama perlombaan berlangsung
14. Jika terdeteksi ada kecurangan maka peserta langsung didiskualifikasi
15. Peserta lomba wajib mengisi formulir pada link pendaftaran secara online dan mengunduh formulir yang sudah diisi.
16. Peserta wajib menggunakan atribut lengkap sesuai aturan petunjuk pelaksanaan tentang seragam pramuka tingkat penggalang.
17. Nomor urut peserta akan diundi saat Technical Meeting (TM).
18. Satu regu berjumlah 7 Orang terdiri dari 1 orang ketua regu dan 6 orang anggota regu
19. Regu yang kurang atau lebih dari 7 orang dinyatakan gugur (didiskualifikasi)
20. Peserta paling sedikit melakukan 27 gerakan dan 5 gerakan Variasi dan formasi dengan menggunakan tongkat/Stok
21. Hal-hal yang belum atau tidak diatur dalam ketentuan ini, akan ditentukan saat TM

B. Kriteria Penilaian

1. Gerakan yang akan dinilai
 - ✓ Gerakan dasar ditempat berubah arah
 - ✓ Gerakan jalan ditempat berubah arah
 - ✓ Gerakan dasar melangkah berubah arah
 - ✓ Gerakan dasar berjalan berubah arah
 - ✓ Kelengkapan pakaian seragam pramuka
 - ✓ Variasi dan formasi gerakan menggunakan stok
2. Ukuran lapangan : (10x 10 m)
3. Waktu lomba : 7 Menit
4. Tempat : Lapangan Basket SMP-SMA IT AL FURQON
5. Ketentuan peluit :
 - a. Peluit ke-1 : waktu di mulai (Setelah Ketua Regu Lapor kepada Dewan juri)
 - b. Peluit ke-2 : waktu peringatan (6 menit)
 - c. Peluit ke-3 : waktu berakhir



6. Pelanggaran perlombaan

- Jika menginjak garis - 20 poin/regu
- Jika melewati garis - 20 poin/orang
- Jika foto ilegal **didiskualifikasi**
- Jika tidak menggunakan nomor peserta -20 poin

C. Narahubung

- Desriansyah, S.TP (0857-8336-4175)
- Agus Pranoto (0821-8205-8550)

17. CODING (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

- Peserta:** Siswa/i aktif tingkat Sekolah Menengah Pertama (SMP) / sederajat.
- Sifat Lomba:** Individu atau Tim (maksimal 2 orang per tim). *Disesuaikan dengan ketersediaan alat.*
- Peralatan:
 - ✓ Peserta wajib membawa laptop masing-masing yang sudah terinstal aplikasi Scratc (Offline Editor) atau memiliki akses ke Scratch Online.
 - ✓ Kit Robotika Makerzoid disediakan oleh panitia (atau dibawa sendiri sesuai kebijakan panitia).
- Durasi Lomba:** 120- 150 menit (disesuaikan).
- Peserta tidak diperkenankan menggunakan *fflashdisk*, internet (kecuali untuk mengakses Scratch Online yang diawasi), atau membawa catatan kode dari luar.
- Dilarang mengganggu atau meminjam peralatan/kit Makerzoid dari meja peserta lain.
- Keputusan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

B. Kriteria Penilaian

Kompetisi ini menggunakan sistem “**Point Accumulation Challenge**” (Pengumpulan Poin).

- Sistem Bebas/Acak :** Peserta **tidak harus** mengerjakan soal secara berurutan. Semua soal (15 soal) akan diberikan di awal lomba.
- Strategi Poin :** Peserta dibebaskan memilih soal mana saja yang ingin diselesaikan terlebih dahulu. Peserta dapat mengatur strategi untuk mengumpulkan poin sebanyak-banyaknya



dalam batas waktu yang ditentukan.

3. **Sistem Penilaian Cepat (Setor-Nilai) :**

- ✓ Setelah selesai mengerjakan satu soal, peserta mengangkat bendera/tangan untuk memanggil juri
- ✓ Juri akan mengevaluasi program (dan robot) di meja peserta
- ✓ Jika sukses dan sesuai kriteria, poin

4. **Penentuan Pemenang :** Juara ditentukan dari **akumulasi poin tertinggi** di akhir waktu perlombaan. Jika ada nilai yang seri/sama, pemenang ditentukan berdasarkan waktu penyelesaian tercepat (siapa yang mencapai poin tersebut lebih dulu).

5. **Kategori Scratch**

- ✓ **Fungsi utama (70 %) :** Program berjalan sesuai dengan deskripsi soal (contoh : sprite melompat saat spasi ditekan).
- ✓ **Kode Bersih (20 %) :** Tidak ada blok kode berlebih yang tidak digunakan
- ✓ **Kreativitas (10 %) :** Penambahan efek suara atau visual yang relevan (bonus nilai estetika jika fungsi utama sudah benar).

6. **Kategori Makerzoid (Program + Fisik)**

- ✓ **Fungsi Mekanis (40%) :** Kontruksi robot kokoh, rakitan balok sesuai dengan kebutuhan soal (tidak mudah lepas saat bergerak)
- ✓ **Fungsi Algoritma (60%) :** Program (kode mirip Scratch) berhasil mengontrol robot dengan benar (contoh: robot berhasil menghindari tembok, capit berhasil mengambil barang).
- ✓ **Catatan :** Karena Makerzoid menggunakan balok susun, peserta diizinkan membongkar ulang robot untuk soal berikutnya setelah soal sebelumnya berhasil dinilai oleh juri.

7. **Distribusi Soal dan Poin**

Total soal yang diujikan adalah **15 Soal**, terdiri dari 10 soal Scratch murni dan 5 soal Makerzoid. Sesuai dengan tingkat kesulitannya (pemrograman + perakitan fisik), soal Makerzoid memiliki bobot poin yang **jauh lebih besar**.



Kategori Soal	Tingkat Kesulitan	Jumlah Soal	Poin per Soal	Total Poin Maksimal	Keterangan
Scratch	Mudah (Easy)	3	10	30	Logika dasar, animasi sederhana
Scratch	Sedang (Medium)	4	20	80	Penggunaan variabel, looping, interaksi
Scratch	Sulit (Hard)	3	30	90	Game interaktif, skor, broadcast
Makerzoid	Sedang (Medium)	2	50	100	Rakitan dasar + gerak maju/mundur/belok
Makerzoid	Sulit (Hard)	2	70	140	Rakitan kompleks + sensor (misal: halangan)
Makerzoid	Sangat Sulit (Expert)	1	100	100	Perakitan mekanis kompleks + algoritma sensor

C. Narahubung

1. Rustamar, S.Kom (0811-7382-591)

18. DESAIN GRAFIS (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta mendaftar sesuai jadwal yang telah ditentukan.
2. Peserta menerima tema dan ketentuan lomba dari panitia.
3. Peserta membuat karya sesuai batas waktu yang diberikan.



4. Hasil karya dikumpulkan melalui media yang telah ditentukan panitia, seperti link, WhatsApp, atau email.
5. Juri melakukan penilaian berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan.
6. Karya wajib dibuat secara digital.
7. Penggunaan Pen Tool diutamakan dalam pembuatan objek, garis, bentuk, dan ilustrasi utama.
8. Peserta diperbolehkan menggunakan mouse, touchpad, atau pen tablet.
9. Peserta dilarang menggunakan template siap pakai yang sudah jadi.
10. Elemen gambar dari internet hanya boleh digunakan apabila diperbolehkan panitia dan wajib mencantumkan sumber.
11. Lomba ini terbuka untuk seluruh peserta yang telah melakukan pendaftaran.
12. Peserta mengikuti lomba secara individu.
13. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengirimkan 1 karya
14. Karya wajib dibuat secara digital.
15. Penggunaan Pen Tool diutamakan dalam pembuatan objek, garis, bentuk, dan ilustrasi utama.
16. Peserta diperbolehkan menggunakan mouse, touchpad, atau pen tablet.
17. Peserta dilarang menggunakan template siap pakai yang sudah jadi.
18. Elemen gambar dari internet hanya boleh digunakan apabila diperbolehkan panitia dan wajib mencantumkan sumber.

B. Ketentuan Karya dan Penggunaan Aplikasi

a) Ketentuan Karya

1. Karya harus dibuat sesuai tema yang telah ditentukan panitia.

Contoh tema yang dapat digunakan:

- ✓ Kreativitas Generasi Muda
- ✓ Lingkungan Bersih dan Sehat
- ✓ Budaya Nusantara
- ✓ Teknologi untuk Masa Depan



2. Karya wajib orisinal, bukan hasil jiplakan, bukan hasil AI otomatis, dan belum pernah diikutsertakan dalam lomba lain.
3. Karya dapat berupa ilustrasi, logo, poster, karakter, atau bentuk desain grafis lain sesuai ketentuan lomba.
4. Hasil akhir dikumpulkan dalam format file yang ditentukan panitia, seperti .png, .jpg, atau .pdf.
5. Jika dibutuhkan, panitia dapat meminta file sumber karya.

b) Kriteria Aplikasi

Peserta wajib membuat karya menggunakan aplikasi desain yang mendukung penggunaan Pen Tool dan proses pembuatan manual.

- ✓ Adobe Illustrator
- ✓ CorelDRAW
- ✓ Inkscape
- ✓ Affinity Designer
- ✓ Figma
- ✓ AutoSketch
- ✓ Paint
- ✓ atau aplikasi sejenis yang disetujui panitia

Peserta tidak diperbolehkan menggunakan Canva dan Adobe Photoshop sebagai aplikasi utama untuk membuat karya lomba. Ketentuan ini diberlakukan agar peserta fokus pada kemampuan menggambar dan mendesain secara manual, bukan pada penggunaan template instan atau fitur otomatis. Apabila ditemukan karya yang dibuat dengan aplikasi yang tidak sesuai ketentuan, maka karya dapat dinyatakan tidak lolos seleksi atau didiskualifikasi.

C. Kriteria Penilaian

1. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Karya yang tidak sesuai dengan ketentuan dapat didiskualifikasi.
3. Karya yang terbukti melakukan plagiarisme akan didiskualifikasi.



Kesesuaian tema	30%
Kreativitas dan ide	25%
Teknik desain dan penggunaan Pen Tool	25%
Kerapian dan komposisi visual	10%
Kesan keseluruhan / estetika	10%

4. Peserta wajib mengumpulkan data dan berkas berikut:

- ✓ File hasil karya.
- ✓ Nama lengkap peserta.
- ✓ Asal sekolah/instansi.
- ✓ Nomor kontak aktif.
- ✓ Judul karya.
- ✓ Penjelasan singkat karya, apabila diminta panitia.

D. Narahubung

1. **Fateh Muhammad, S.Kom** (0851-7979-7705)

19. HADROH (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Mendaftarkan diri dengan mengisi formulir pendaftaran dan menyerahkannya kepada panitia.
2. Mengumpulkan kartu tanda pelajar atau surat rekomendasi dari sekolah
3. Bersedia mengikuti persyaratan yang ditentukan panitia
4. Mengikuti technical meeting pada tanggal 04 September 2026
5. Konfirmasi kehadiran 30 menit sebelum Lomba dimulai
6. Tampil sesuai nomor urut peserta dan schedule.
7. Hal-hal yang belum diatur dalam tata tertib ini akan diatur kemudian (apabila diperlukan) dengan berdasar pada asas musyawarah mufakat.



8. Peserta adalah tim hadroh perwakilan sekolah di tingkat SMP/MTs/PONPES Sumatera Selatan
9. Jumlah peserta 7–10 orang/group
10. Masing-masing tim Hadroh membawakan 1 buah Sholawat yang ditentukan panitia
Adapun pilihan sholawatnya :s
 - a. Hayul Hadi
 - b. YaAsyiqol
 - c. Sholatun bissalamil mubin
 - d. Assubhubada
 - e. ManAna
11. Setiap tim diberikan waktu maksimal 7 menit.
12. Setiap sekolah maksimal boleh mengirimkan 2 tim hadroh

B. Kriteria Penilaian

1. Penilaian terbagi menjadi 3 kategori :
2. Vocal : Fashohah, Teknik Vocal, Lirik Sholawat
Aransement : Variasi (tingkat kesulitan), Intonasi Pukulan,
Tempo Performance : Adab, Harmonisasi
3. Hasil Penilaian tidak dapat diganggu gugat.

C. Narahubung

1. Ihsan Suwito, S.Pd (0823-7575-0429)
2. Khalipah Putri Astrini, S.Pd (0896-5467-5707)

20. PANAHAH (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peraturan pada dalam event ini menggunakan peraturan yang mengacu pada World Achery's Rules and Procedures, Peraturan PP Perpani dan Local Rules. Panitia menganggap seluruh peserta sudah memahaminya.
2. Peraturan Khusus (Local Rules)



- a) Scope pertandingan adalah siswa SD/MI dan Siswa SMP/Mts aktif yang ada di **Sumatera Selatan.**
- b) Nama peserta yang sudah masuk ke panitia berdasarkan data awal pendaftaran tidak dapat dilakukan perubahan (nama dan asal/perwakilan peserta).
- c) Babak eliminasi individual akan diambil :
 - . $\frac{1}{8}$ final atau 16 pemanah terbaik (Jika peserta Mencapai 16 orang).
 - . $\frac{1}{4}$ final atau 8 pemanah terbaik (Jika peserta Kurang dari 16 orang).
- d) Peserta wajib hadir di lapangan satu jam sebelum perlombaan yang diikuti dimulai (**Waktu pertandingan dapat berubah sesuai kondisi di lapangan**).
- e) Peserta wajib membawa foto copy raport terakhir saat **Technical Meeting** atau **Paling Lambat 1jam** sebelum pertandingan dimulai.
- f) Setiap peserta membawa surat rekomendasi dari sekolah (Jika ingin point kemenangannya diinput menjadi perhitungan point juara umum antar sekolah).
3. Berlaku untuk semua peserta, pelatih, atlet, official, anggota tim dan panitia.
4. Seluruh peserta, official, pelatih serta team pendukung (keluarga/apapun) tidak boleh menggunakan, membawa, atau memasang atribut berbau politik, sara, kampanye, baik dalam bentuk: jersey, spanduk, topi, syal, bandana, celana, kotak makanan, air mineral kemasan khusus, pamflet, flyer, kaos partai, dan sejenisnya (sesuai dengan akreditasi & ketentuan panitia bersifat mutlak).
5. Tidak menyerukan atau menyanyikan yel-yel berbau politik/kampanye tagar tertentu serta terselubung dari seluruh peserta, official, pelatih serta team pendukung (keluarga/apapun), jika didapati oleh panitia dari pemanah/official/pelatih dan pendukungnya menyerukan hal tersebut maka 1 kontingen akan didiskualifikasi apapun nomor dan medali yang diikuti dan didapat.
6. Atlet, pelatih dan official wajib mengenakan pakaian olahraga (tidak memakai pakaian berbahan dasar denim/jeans, kamuflase motif dan menyerupai seragam militer atau kepolisian).
7. **Wajib menjaga kebersihan di area perlombaan.**
8. **Dilarang merokok di area perlombaan.**



9. Yang diperkenankan masuk area perlombaan hanya atlet, official pelatih dan panitia yang menggunakan identitas resmi.
10. Official ataupun pelatih yang mendampingi atlet tidak diperkenankan mendekat kesasaran, kecuali atas izin dari wasit untuk membantu atlet yang membutuhkan pertolongan.
11. Peserta wajib memberikan tanda pada bekas perkenaan, mengkonfirmasi dan mencatat score, baru mencabut anak panah **(sebelum mencatat score, atlet dilarang menyentuh anak panah).**
12. Apabila terjadi score yang meragukan, keputusan ditentukan oleh wasit dan keputusan wasit bersifat mutlak dan final.
13. Apabila ada kesalahan penulisan pada score sheet, diwajibkan untuk melapor kepada wasit untuk dilakukan koreksi/perbaikan dengan tinta merah.
14. Untuk tidak terjadinya manipulasi score adalah menjadi tanggung jawab kita bersama untuk mencegahnya, dalam rangka upaya mewujudkan tujuan luhur perpani serta pembelajaran terhadap atlet untuk berlaku jujur.
15. Peserta yang dengan sengaja melanggar sportifitas dan kejujuran akan didiskualifikasi.
16. Panitia tidak bertanggung jawab atas kerusakan atau kehilangan alat dan perlengkapan peserta selama berlangsungnya perlombaan.
17. Peserta, pelatih, official wajib mengenakan kartu identitas yang diberikan dari panitia selama berada di area perlombaan.
18. Peserta, pelatih dan official tidak diperkenankan melakukan intimidasi dan mengeluarkan kata-kata yang mengganggu konsentrasi peserta yang sedang bertanding.
19. Tata tertib ini dianggap diketahui sejak dipublikasikan.
20. Hal-hal yang termuat dalam peraturan tata tertib akan dibicarakan saat technical meeting, dan dimohon semua official dapat menghadiri, apabila tidak hadir dianggap menyetujui hasil TM.

B. Kategori Pertandingan

- a) Kelas SD Putra (Jarak 15 Meter)
- b) Kelas SD Putri (Jarak 15Meter)



- c) Kelas SMP Putra (Jarak 20 Meter)
- d) Kelas SMP Putri (Jarak 20 Meter)

C. Format Pertandingan

- a) Babak Kualifikasi

No	Kategori	Jarak	Seri & Jumlah Arrow	Face Target	Waktu	Jumlah Sesi
1	Kelas SD	15m	6 seri x 6 arrow	80 cm 6 ring	180 detik	1 sesi
2	Kelas SMP	20m	6 seri x 6 arrow	80 cm 6 ring	180 detik	1 sesi

- b) Babak Eliminasi

No	Kategori	Jarak	Seri & Jumlah Arrow	Face Target	Waktu	Sistem
1	Kelas SD	15m	5 seri x 3 arrow	80 cm 6 ring	90 detik	Set
2	Kelas SMP	20m	5 seri x 3 arrow	80 cm 6 ring	90 detik	Set

D. Kriteria Penilaian

1. Apabila terjadi score sama pada babak eliminasi yang menentukan pemanah maju ke babak berikutnya akan dilakukan shot off 1 anak panah dan scorenya akan di ukur panah yang terdekat dengan titik tengah akan dinyatakan sebagai pemenangnya.
2. Apabila terjadi score sama pada babak kualifikasi untuk menentukan pemanah meraih medali, akan dilihat nilai 10 include (x), dilihat nilai (x), apabila masih sama maka akan dilakukan shot off 1 anak panah dan akan di ukur panah yang terdekat dengan titik tengah akan dinyatakan sebagai pemenangnya.
3. Apabila terjadi score sama tapi tidak menentukan pemanah maju ke babak berikutnya akan dilihat jumlah nilai $X+10$, jumlah nilai X , jumlah nilai 10 dst.
4. Undian nomor target dilaksanakan oleh komisi wasit dan akan dibagikan pada saat verifikasi peralatan peserta



E. Peralatan Perlombaan

1. Busur

Busur yang diperbolehkan dalam event ini menggunakan riser kayu seperti yang dipergunakan pada divisi standar nasional dan juga busur tradisional. Diperbolehkan menggunakan peralatan tambahan seperti sight, stabilizer, dan clicker

2. Arrow

Anak panah yang dapat dipergunakan dengan memperhatikan keamanan adalah shaft dengan bahan alloys, carbon, fiber, atau bamboo (Kayu) dengan point tajam bukan broadhead

3. Peralatan lainnya

Diperbolehkan menggunakan aksesoris seperti quiver, puller, chestguard dan personal gear lainnya. *Tidak diperbolehkan menggunakan range finder (alat pengukur jarak).



F. Narahubung

1. **Muhammad Abdullah Abbas, S.Pd** (0821-3361-7440)
2. **Pernando, S.Sos** (0819-4748-1803)

21. PEMBACAAN UUD 1945 (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Peserta Siswa/I SD dan SMP Se-Sumatera selatan
2. Mencetak formulir dan melampirkan surat tugas yang ditanda tangani kepala sekolah serta pas foto 3x4(berkas dibawa saat technical meeting)
3. Peserta atau perwakilan sekolah wajib mengikuti technical meeting
4. Perwakilan peserta lomba wajib mengikuti pembukaan, penutupan dan pengumuman pemenang
5. Peserta wajib hadir 15 menit sebelum lomba dimulai dan melakukan registrasi terlebih dahulu
6. Setiap peserta membaca teks UUD 1945 sesuai dengan nomor peserta
7. Naskah teks dipersiapkan oleh peserta pada ukuran 1 lembar kertas HVS dan di ketik dan menggunakan 1 map coklat
8. Peserta dipanggil berdasarkan nomor urut peserta dan jika peserta tidak hadir dalam satu kali panggilan maka akan mendapat urutan paling akhir dan apabila tetap tidak hadir maka peserta akan didiskualifikasi
9. Peserta wajib memasang nomor peserta selama perlombaan berlangsung
10. Keputusan juri mutlak dan tidak bisa diganggu gugat
11. Menjaga ketertiban dan kebersihan di lingkungan SMA/SMP IT ALFURQON PALEMBANG
12. Setiap peserta membayar uang pendaftaran
13. Peserta mengenakan pakaian sekolah masing-masing
14. Berkas pendaftaran dimasukkan kedalam map berwarna merah
15. Tidak ada babak penyisihan, semifinal dan final. Hanya satu kali saja pembacaan langsung dapat penskoran nilai untuk menentukan juaranya



B. Kriteria Penilaian

1. Intonasi
2. Artikulasi
3. Ekspresi
4. Ketepatan tanda baca

C. Narahubung

1. Ilham, S.Sos (0821-7310-2842)
2. Fahrul, S.Sos.I (0838-0248-0482)

22. NASYID (SMP/MTS)

A. Ketentuan Lomba

1. Setiap regu membawakan **1 lagu nasyid Islami**.
2. Lagu bebas, mengandung nilai dakwah, akhlak, atau semangat Islami.
3. Durasi penampilan **5 – 8 menit**.
4. Penampilan boleh menggunakan minus one/background tanpa vokal utama.
5. Tidak diperkenankan menggunakan alat musik yang bertentangan dengan ketentuan panitia (bila lomba acapella, hanya diperbolehkan vocal percussion). Ketentuan ini perlu ditegaskan oleh panitia sejak awal.
6. Peserta hadir minimal **30 menit** sebelum perlombaan dimulai.
7. Nomor urut tampil ditentukan melalui undian atau sesuai jadwal panitia.
8. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Peserta wajib menjaga ketertiban selama kegiatan berlangsung.
10. Dilarang mengganggu penampilan peserta lain.
11. Peserta yang terlambat hadir sesuai panggilan 3x panitia dianggap mengundurkan diri.
12. Lomba Nasyid diperuntukkan bagi siswa-siswi tingkat SD/MI dan SMP/MTs sederajat.
13. Setiap sekolah **maksimal mengirimkan 3 (tiga) regu** untuk setiap jenjang.
14. Satu regu terdiri dari **4–8 peserta**.
15. Seluruh peserta merupakan siswa aktif pada sekolah yang diwakili.
16. Peserta wajib mengenakan busana muslim/muslimah yang sopan, rapi, dan menutup aurat.
17. Mengisi formulir pendaftaran yang telah disediakan panitia.



18. Melampirkan:

- ✓ Fotokopi kartu pelajar atau surat keterangan aktif dari sekolah.
- ✓ Daftar nama anggota regu.
- ✓ Pas foto ketua regu ukuran 3×4 (1 lembar).

19. Biaya pendaftaran: **Rp 115.000 /regu .**

B. Kriteria Penilaian

Aspek Penilaian	Bobot
Teknik Vokal	30
Harmoni/Kekompakan	25
Penghayatan	20
Penampilan & Adab	15
Ketepatan Waktu	10
Total	100

Juara:

- ✓ Juara I
- ✓ Juara II
- ✓ Juara III

Pemenang memperoleh:

- ✓ Trofi
- ✓ Piagam Penghargaan
- ✓ Uang Pembinaan (sesuai ketentuan panitia)

C. Narahubung

1. **Murdani, S.Sos** (0853-7715-0040)
2. **Sati Arni, S.S., M.Pd.I** (0811-7128-980)